

몬스터 체이스™

옷장으로 다시 들어가, 몬스터들아!

게임 디자인 Antoine Bauza

일러스트 Nikao

침대 밑에 사는 몬스터들은 저마다 특정 장난감을 무서워한다고 전해집니다. 몬스터가 무서워하는 고무 닭, 나무 비행기 또는 테디 베어를 흔들면서 소리치세요: 옷장으로 다시 들어가, 몬스터들아!

게임 구성품

- 몬스터 카드 20개 (아이가 침대에 누운 쪽이 뒷면입니다.)
- 옷장 1개
- 장난감 타일 10개
- 전문가 타일 2개 (파란색 배경이 있는 카드)
- 진행 타일 3개 (한 면은 빨강, 다른 한 면은 파랑인 타일)
- 규칙 설명서 1부

게임 준비

- 몬스터 카드를 섞어서 더미를 만들고 어린이 그림 쪽이 보이게 (즉, 몬스터가 보이지 않게) 두세요. 짧은 게임엔 10개의 카드를, 중간 길이의 게임엔 15개의 카드를, 긴 게임의 카드엔 20개의 카드를 사용합니다. 쓰지 않는 카드는 박스에 도로 넣어두세요.
- 타일 내용을 보지 않은 채로, 10개의 장난감 타일을 침대 주변에 두고, 충분한 공간을 마련했는지 확인하세요.
- 진행 타일 3개를 연결하여 파란색 몬스터가 위로 오게 놓으세요.
- 침대로부터 15센티쯤 떨어지게 옷장 카드를 두세요.
- 몬스터 카드를 꺼내어 침대 위에 두세요(아래 그림을 참조하세요).
- 첫 게임에서는 전문가 타일 2개를 사용하지 마세요.



기본 게임

시계 방향 순서로 차례를 진행합니다. 몬스터를 가장 덜 무서워하는 사람이 먼저 시작합니다.

몬스터들을 무섭게 만들어 도망가게 할 장난감을 찾는 것이 목표입니다. 각 몬스터는 몬스터 카드의 오른쪽 윗부분에 표시된 특정한 장난감 한 개만 무서워합니다.

게임 방법

자신의 차례가 되면 장난감 타일 하나를 뒤집으세요, 그러면 아래와 같이 둘 중 하나의 일이 일어날 거예요:

1. 만약 그 장난감이 침대 근처의 몬스터 중 하나를 무섭게 만들어서 도망가게 한다면 (펼쳐진 몬스터 카드 중, 그 장난감이 표시된 카드가 있다면):
 - “옷장으로 다시 들어가, 이 몬스터야!”라고 외치고, 몬스터 카드를 옷장 카드 밑에 놓습니다.
 - 침대 근처의 몬스터 중 마지막 몬스터를 물리쳤다면, 새 몬스터가 나올 거예요. 새로운 몬스터를 해방시켜 침대 옆에 두세요.
 - 내용을 보지 않은 채로 장난감 타일을 뒤집고 당신의 턴은 종료됩니다.
2. 만약 장난감이 몬스터 중 누구도 무섭게 만들어 도망가게 하지 못한다면 (펼쳐진 몬스터 카드 중, 그 장난감이 표시된 카드가 없다면):
 - 진행 타일 중 한 개를 (왼쪽에서 오른쪽으로) 뒤집으세요. 이렇게 실패하게 되면, 새로운 몬스터를 침대 근처에 추가하세요. 새로운 몬스터 카드를 펼쳐서 침대 근처 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽 공간에 두세요.
 - 장난감 타일을 내용이 보이지 않게 뒤집고 자신의 차례를 마칩니다.

요약하자면, 매번 누군가 장난감 타일을 잘못 골랐을 때마다 진행 타일을 뒤집어야 합니다. 세 번 실패해서 진행 타일이 전부 같은 색이 되면 (모두 파랑이거나 모두 빨강이라면), 침대 근처에 새로운 몬스터를 추가합니다.



게임 종료

모든 몬스터를 옷장 안으로 보내는 데 성공하면 이기는 겁니다! 침대 근처 네 군데를 몬스터들이 모두 점령하면, 몬스터들이 이기게 됩니다. 새로운 몬스터를 추가해야 하는데 몬스터 카드 더미가 다 떨어진 경우에도 몬스터들이 승리합니다.

몬스터들이 이기게 되면, 얼른 새 게임에 도전해서 몬스터들을 쫓아 버리세요!

변형 규칙

게임 난이도를 조금 더 높은 레벨(●)로 또는 조금 더 낮은 레벨(●)로 할 수 있도록 변화를 주는 방법이 있습니다.

• 전문가 사냥꾼 변형 규칙

전문가 타일은 바탕이 파란색입니다. 본 게임을 완전히 습득한 다음에 이 타일들을 섞어 사용하길 권장합니다. 충분히 자신이 있다면, 이 타일들을 아래와 같은 방법으로 섞어 사용해 보세요.

게임 시작 시에는 이 타일들을 보지 않은 채로 장난감 타일들과 놓습니다. 게임 중에 한 개를 처음 뒤집을 때는 아무런 효력을 발생시키지 않습니다. 전문가 타일을 뒤집으면 진행 타일을 뒤집지 않고 그 타일을 내용이 보이지 않게 두세요. 다음번에 전문가 타일을 한 개 뒤집으면 (당신이 이미 본 것이거나 다른 것일 수도 있습니다), 해당하는 효력이 발생하게 됩니다:



1. 양말

양말은 몬스터들을 무섭게 해서 도망가게 하지는 않습니다만 침실을 아주 정신없게 만들어 버려요! 내용이 보이지 않도록 두고, 뒷면으로 놓여 있는 다른 타일과 바꿔치기를 하세요. 원래 규칙 대로 진행 타일 한 개를 뒤집으세요.



2. 담요 속에 숨어있는 몬스터

진행 타일을 모두 뒤집은 채로 두고, 즉시 몬스터 하나가 추가됩니다.

• 무리 지은 사냥꾼 변형 규칙

몬스터들은 이제 무리를 짓습니다. 몬스터들이 많을수록 그들을 겁줘서 쫓아버리기도 어려워져요! 만약 몇몇 몬스터들이 침대 근처에 있다면 몬스터들을 한꺼번에 제거해야 합니다. 몬스터가 무서워하는 장난감 타일을 뒤집는다면 내용이 보이도록 두고, 다른 필요한 장난감을 찾아내어 침대 근처의 다른 몬스터들까지 다 도망가도록 쫓아야 합니다. 실수하면 그동안 뒤집었던 모든 장난감 타일들을 내용이 안 보이게 뒤집어두어야 하고 몬스터들 중 누구도 옷장으로 들어가지 않게 됩니다. 그리고 역시 하던 대로, 진행 타일을 뒤집으세요.



• 겁없는 사냥꾼 변형 규칙

첫 번째 차례를 하기 전에, 모든 장난감 타일을 10초 동안 내용이 보이도록 두어 모두가 볼 수 있게 하세요. 그리고 다시 내용이 보이지 않도록 뒤집습니다.

중간에 있는 진행 타일을 빼내고 끝 쪽 두 개의 진행 타일만 남깁니다. 이제, 세 번이 아닌 두 번 실패하면, 새로운 몬스터 카드가 나타납니다!



• 어린 친구들을 위한 쉬운 게임

같은 규칙을 적용하지만 진행 타일은 사용하지 않습니다. 이 말은, 언제나 게임 테이블에는 딱 한 명의 몬스터만 있을 수 있는 것입니다. 절대 질 수가 없을 거예요! 새로운 몬스터는 오직 침대 근처에 있는 몬스터를 옷장으로 보낼 때에야 나타나게 됩니다.

• 경쟁 변형 규칙

올바른 장난감을 뒤집는다면, 몬스터를 옷장으로 보내는 대신 그 몬스터 카드를 가지고 있을 수 있습니다. 게임 종료 시, 가장 많은 카드를 가지고 있는 사람이 이깁니다.



이 게임을 테스트해주신 선생님들과 선생님의 학생들 및 부모님들께 개발자로서 감사드립니다. 카드, 일러스트레이션, 제목, SCORPION MASQUE의 이름 및 로고의 사용은 SCORPION MASQUE의 서면 동의 없이 절대로 사용하실 수 없습니다.

한글판제작: DiceTree Games
www.dicetreegames.com

@scorpionmasque
facebook.com/scorpionmasque
scorpionmasque.com



나무를 자를 때마다
한 그루씩 심습니다.

